

## 2021 中華民國情境智能學會學生專題及研究成果競賽初賽結果

(一)碩士生_口頭報告入選論文作品	(二)大專生_口頭報告入選論文作品
001_Yuan Ze University_Effect of Emotion on Eye-Movement Features	007_物流業配送員工作與社會心理工作負荷
002_以設計思維建立生理健康感測系統-以A公司為例	008_穿戴上肢外骨骼對於作業疲勞評估
003_新型萬用啟發式演算法-海豚群搜尋演算法	009_以虛擬實境建構輕度認知障礙(MCI)之圖像式預測系統
004_以大逃殺類遊戲探討遊戲實況廣告效應之研究	011_探討 3000K 下不同照度之光環境對高齡者放鬆
005_食物與物品有效期限管理 APP 開發	013_以智慧眼鏡結合健走與擴增實境遊戲之創新開發
006_睡眠健康自主管理系統	014_棒球遊戲與棒球訓練知識地圖關聯之研究

恭喜以上作品獲得『研究生專題競賽』或『大專生專題競賽』第二階段口頭報告入圍!!本次的『研究生專題競賽』與『大專生專題競賽』經過多位評審委員審查,請入選的競賽組別於 11/19 日前提提供簡報電子檔以利審查(檔案請 E-mail 至 [amie2020amie2022@gmail.com](mailto:amie2020amie2022@gmail.com))。本次第二階段『口頭報告競賽』報告時間:報告 10 分鐘,問答 5 分鐘!

(三)大專生-海報組入選論文作品	(四)高中生 入選論文作品
010_物流整合查詢系統結合 Line bot	019_手寫辨識動態身分驗證機制設計
012_自行車碳纖車架創新設計	021_智慧手機箱
015_整合虛擬實境與眼動技術於核生化訓練之創新應用	022_AR 技術應用於生物化學-以化學小卡模擬分子反應
016_虛擬室外展場開發與建置	023_金屬積木繪圖機研製與應用
030_結合情境資訊的個性化景點推薦系統之研究	
031_兼具餐桌椅變形功能的趣味人因推車設計	

恭喜以上作品獲得『大專生專題競賽\_海報組』或『高中生專題競賽\_海報組』第二階段入圍!因疫情關係本次『大專生專題競賽\_海報組』以及『高中生專題競賽\_海報組』以書審方式進行第二階段的審查(不用至現場),提交格式不拘(海報、簡報檔或是錄影報告皆可以),並請於 11/22 日前提提供簡報海報電子檔(格式不拘)以利審查(檔案請 E-mail 至 [amie2020amie2022@gmail.com](mailto:amie2020amie2022@gmail.com))。

